

# メカニズムデザインと クラウドソーシングへの適用

**講演者：櫻井祐子 氏**

九州大学大学院 システム情報科学研究院 准教授

筑波大学 知的コミュニティ基盤研究センター 客員准教授

メカニズムデザインはゲーム理論／ミクロ経済学の一分野であったが、近年、人工知能／マルチエージェントシステムの研究者らによって盛んに研究が行われるようになり、社会科学と計算機科学の融合領域として位置づけられている。

メカニズムデザインとは、ある環境に存在する利己的なエージェントの集団に対して、集団として望ましい結果を得られるようにルール(メカニズム)を設計することである。

これまで、インターネットオークションの普及に伴い、オークションルールに関する研究が主流であった。しかしながら、クラウドソーシングの台頭により、クラウドソーシングで人々が適切に作業を実行するためのインセンティブ(誘因)に関する研究が行われるようになった。本講演では、メカニズムデザインについて概略するとともに、クラウドソーシングにおけるメカニズムデザインの適用事例の発表を行う。

開催日時：2015年2月23日(月)

13:00-14:00

場所：筑波大学 筑波キャンパス 春日エリア

情報メディアユニオン3階 共同研究会議室1

主催：筑波大学 知的コミュニティ基盤研究センター

〒305-8550 茨城県つくば市春日1-2

URL：<http://www.kc.tsukuba.ac.jp/index.html>

お問い合わせ：メール：[kc-office@ml.cc.tsukuba.ac.jp](mailto:kc-office@ml.cc.tsukuba.ac.jp)

電話：029-859-1524(学内：内線8-1524)

※講演は日本語で行われます。

学生、教員、一般、学内外を問わず、どなたでもご自由にご参加下さい。

**参加費無料、参加申し込み不要。**

The seminar will be presented in Japanese.

**No charge to participate and no reservation is needed.**